



Program  
Uczenie się  
przez całe życie

Projekt finansowany w ramach programu Uczenie się przez całe życie – Leonardo da Vinci.  
Czas trwania projektu: 24 miesiące (1 stycznia 2014 – 31 stycznia 2016)  
[www.tecrino-project.eu](http://www.tecrino-project.eu)

#### Partnerzy projektu

	RTD Talos Ltd (Koordynator Projektu) Cypr <a href="http://www.talos-rtld.com">www.talos-rtld.com</a>
	Uniwerytet w Zagrzebiu Chorwacja <a href="http://www.ttf.unizg.hr">www.ttf.unizg.hr</a>
	Uniwerytet Dunarea de Jos Din Galati UDJG Rumunia <a href="http://www.ugal.ro">www.ugal.ro</a>
	Syntea S.A. Polska <a href="http://www.syntea.pl">www.syntea.pl</a>
	EPRALIMA - Portugalia <a href="http://www.epralima.com">www.epralima.com</a>
	Inercia Digital S.L. Hiszpania <a href="http://www.inerciadigital.com">www.inerciadigital.com</a>
	Fondo Formación Euskadi Hiszpania <a href="http://www.-euskadi.net">www.-euskadi.net</a>
	HAMAG-BICRO Chorwacja Agencja na rzecz przedsiębiorców i inwestycji Chorwacja <a href="http://www.hamag.hr">www.hamag.hr</a>

Innowacji i kreatywności można nauczyć. Zgodnie z powyższą przesłanką projekt **TECRINO** ma na celu stworzenie odpowiedniego materiału szkoleniowego, który zwiększy świadomość nauczycieli i trenerów w sektorze inżynierii, jakie procesy oraz narzędzia są wymagane w koncepcji „nauczania kreatywności.”

**TECRINO** dostarczy odpowiednie narzędzia dla trenerów oraz nauczycieli, które pozwolą im wyjść naprzeciw wyzwaniom odnowionej Strategii Lizbońskiej (2008) 3058 oraz Inicjatywie „Nowe kompetencje dla nowych zawodów”. Poprzez przewidywanie i dostosowywanie umiejętności niezbędnych w procesie uczenia się przez całe życie do potrzeb rynku pracy oraz nieustannej potrzeby zmian i innowacji nowe kompetencje pozwolą zarówno na rozwój osobisty jak i zawodowy.

W ramach projektu **TECRINO** szkoleniowcy będą mieli możliwość rozwinąć kompetencje związane z innowacyjnością w ich codziennej pracy ze studentami, uczniami, słuchaczami.

LEONARDO DA VINCI Projekty wielostronne – tworzenie innowacji



LEONARDO DA VINCI Multilateral Projects for Development of Innovation

TECRINO

[www.tecrino-project.eu](http://www.tecrino-project.eu)

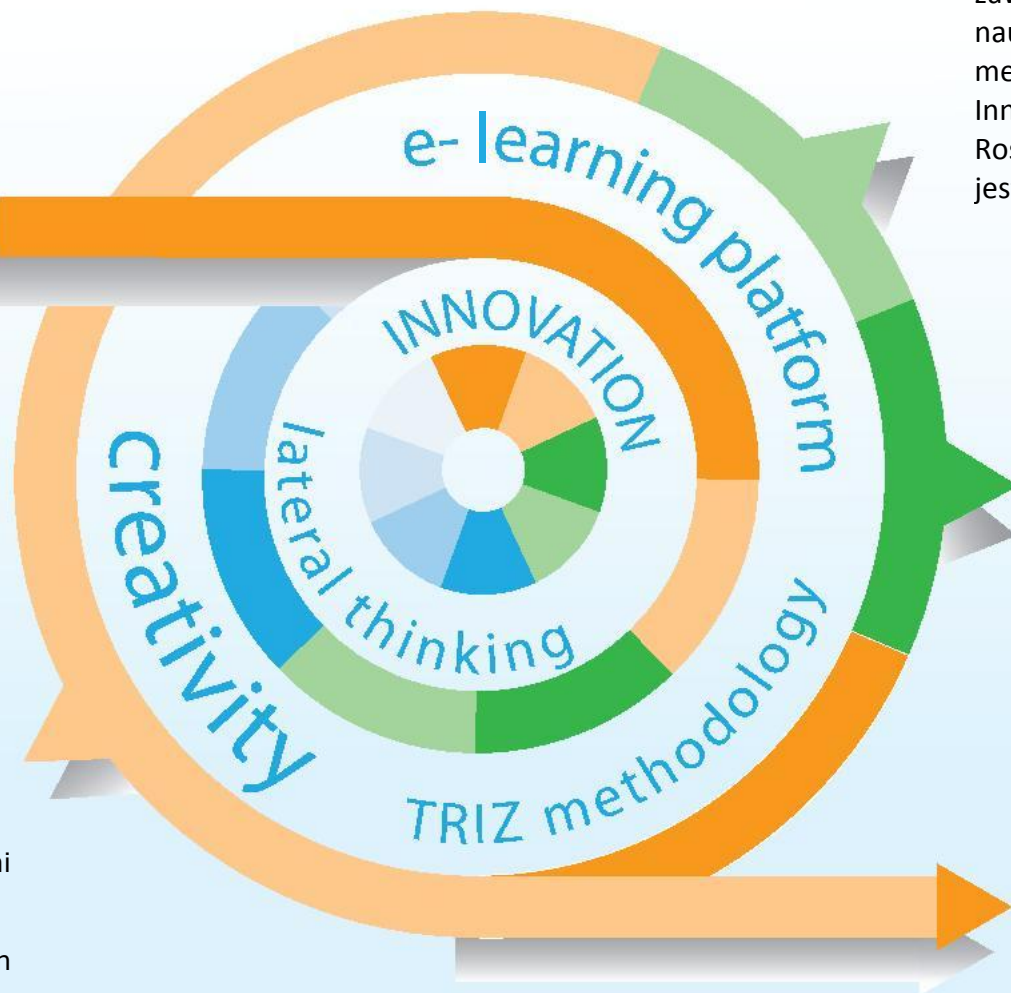
# TECRINO

538710-LLP-1-2013-1-CY-LEONARDO-LMP

Celem **TECRINO** jest stworzenie metodologii zmierzającej do planowania, rozwijania oraz walidowania kompetencji powiązanych z innowacyjnością (takich jak kreatywność, kompetencje społeczne, emocjonalne, przywódcze, współpraca z grupą). Odbiorcami projektu są zarówno nauczyciele, trenerzy jak i uczniowie.

**TECRINO** wykazuje, że „kompetencje dla innowacyjności” i „konstruktywizm” są podstawowymi modelami które należy wdrażać w procesie nauczania. Międzynarodowe konsorcjum w jakim realizowany jest projekt ma na celu przygotowanie badań oraz identyfikację szczegółowych potrzeb głównych odbiorców projektu, zdefiniowanie celów nauczania oraz przygotowanie materiału szkoleniowego.

Szczegółowe informacje na temat projektu, partnerów, materiałów szkoleniowych znajdują się na stronie internetowej:  
[www.tecrino-project.eu](http://www.tecrino-project.eu)



Rezultatami projektu będą: platforma edukacyjna, zawierająca materiały szkoleniowe w zakresie nauczania kreatywności i innowacyjności oparte na metodologii TRIZ. Teoria Rozwiązywania Innowacyjnych Zagadnień została opracowana w Rosji w latach 40-50 XX wieku i od tamtego czasu jest powszechnie wykorzystywana na całym świecie.

## Etapy projektu:

1. Opracowanie i weryfikacja materiałów dydaktycznych.
2. Pilotażowe testy i szkolenia przy wykorzystaniu platformy e-learningowej.
3. Upowszechnienie wyników projektu.
4. Promocja i wykorzystanie innowacyjnego modelu szkoleniowego.

## TECRINO to:

modułowe szkolenie pozwalające na walidację kompetencji istotnych dla nauczania kreatywności w nauczaniu nieformalnym.

przewodnik zawierający materiały dydaktyczne dla trenerów, edukatorów, nauczycieli i wykładowców wspierający system kształcenia nieformalnego.